

Aragón cup



▶ **TORNEO FÚTBOL BASE**
28, 29 Y 30 DE DICIEMBRE

ZARAGOZA / HUESCA

BENJAMÍN

ALEVÍN

INFANTIL

CADETE



REGLAMENTO DE COMPETICIÓN

ARAGONCUP 2016 -- REGLAMENTO DE COMPETICIÓN

El torneo será jugado de acuerdo con las reglas de la FIFA y las adicionales de la RFEF y de FAF, a excepción de los detalles que se explican en este reglamento.

1. DESARROLLO DEL TORNEO

El torneo lo forman cuatro categorías distintas, Benjamín, Alevín, Infantil y Cadete. A continuación pasamos a desarrollar el sistema de competición de cada categoría:

1.1 BENJAMÍN

La categoría la forman 8 equipos distribuidos en dos grupos de cuatro equipos cada uno.

En la Fase 1: cada equipo jugará con el resto de equipos de su grupo. Una vez determinada la clasificación final de cada grupo se pasará a la Fase 2.

1. Cada partido ganado supone la obtención de 3 PUNTOS
2. En caso de empate cada equipo obtendrá 1 PUNTO
3. En caso de derrota se obtendrán 0 PUNTOS

Si al final de la Fase 1, dos o más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación entre los equipos atendiendo por orden a los siguientes criterios:

1. Enfrentamiento directo entre equipos empatados.
2. Diferencia de goles total.
3. Goles totales a favor.
4. Sorteo (ser realizará por parte del Director del Torneo en presencia de los equipos implicados).

En la Fase 2 los equipos jugarán 2 eliminatorias según el puesto de clasificación obtenido en sus grupos. De esta forma:

Primeros y segundos clasificados de cada grupo	jugarán del 1º al 4º puesto
Terceros y cuartos clasificados de cada grupo	jugarán del 5º al 8º puesto

De esta forma todos los equipos inscritos en el torneo disputarán cinco partidos.

En caso de empate en los partidos de la Fase de Eliminatorias, el partido se decidirá con lanzamientos desde el punto de penalti (según reglas F.I.F.A).

En estos casos, cualquier jugador/a registrado en el acta del partido puede tirar, aunque haya terminado el partido en el banquillo o no haya participado.

1.2. ALEVÍN, INFANTIL Y CADETE.

Las categorías las forman 12 equipos distribuidos en cuatro grupos de tres equipos cada uno.

En la Fase 1: cada equipo jugará con el resto de equipos de su grupo. Una vez determinada la clasificación final de cada grupo se pasará a la Fase 2.

1. Cada partido ganado supone la obtención de 3 PUNTOS
2. En caso de empate cada equipo obtendrá 1 PUNTO
3. En caso de derrota se obtendrán 0 PUNTOS

Si al final de la Fase 1, dos o más equipos hubieran sumado el mismo número de puntos, se procederá a determinar la clasificación entre los equipos atendiendo por orden a los siguientes criterios:

1. Enfrentamiento directo entre equipos empatados.
2. Diferencia de goles total.
3. Goles totales a favor.
4. Sorteo (ser realizará por parte del Director del Torneo en presencia de los equipos implicados).

En la Fase 2 los equipos jugarán según el puesto de clasificación obtenido en sus grupos. De esta forma:

Primeros y segundos clasificados de cada grupo jugarán tres eliminatorias del 1º al 8º puesto.
Terceros clasificados de cada grupo jugarán tres jornadas de grupo único del 9º al 12º puesto.

De esta forma todos los equipos inscritos en el torneo disputarán cinco partidos.

En caso de empate en los partidos de la Fase de Eliminatorias, el partido se decidirá con lanzamientos desde el punto de penalti (según reglas F.I.F.A).

En estos casos, cualquier jugador/a registrado en el acta del partido puede tirar, aunque haya terminado el partido en el banquillo o no haya participado.

2. PROGRAMA DE PARTIDOS

El calendario detalla la hora del partido, el campo donde se jugará y su ubicación.

En caso de incomparecencia de algún equipo se le dará a éste el partido por perdido (3-0) y se le descontará además 1 pto de la clasificación general de la primera fase o eliminación en la segunda fase.

3 DURACION DE LOS PARTIDOS

CATEGORÍA	DURACIÓN PARTIDO
BENJAMÍN MASCULINO	2 partes de 20 minutos
ALEVÍN MASCULINO	2 partes de 20 minutos
INFANTIL MASCULINO	2 partes de 25 minutos
CADETE MASCULINO	2 partes de 30 minutos

-El tiempo estipulado por parte será a reloj corrido (más el tiempo que añade el colegiado).

-Habrá 5 minutos de descanso entre la primera y segunda parte, no estando permitido abandonar el terreno de juego.

4 CONTROL DE IDENTIDAD

Todos los jugadores y técnicos de los equipos deberán estar inscritos en el torneo a través de la hoja de inscripción facilitada a todos los clubes por la Organización.

Antes del inicio del primer encuentro se entregará a cada equipo un documento oficial con los jugadores inscritos que deberá verificar insitu (este documento contemplará todos los jugadores y técnicos).

El delegado o responsable del equipo deberá aportar el D.N.I. o tarjeta Federativa del jugador correspondiente en el caso de que sea solicitado por el Comité organizativo.

Las actas de los partidos estarán completadas con los jugadores presentados por los equipos y serán entregadas por la organización a los árbitros al inicio de cada jornada.

5 NUMERO DE JUGADORES

Todos los jugadores inscritos en el torneo podrán estar a disposición del entrenador en cada partido y ocupar plaza en el banquillo.

No hay límite de sustituciones en cada partido pero únicamente se podrán realizar cambios en una ocasión en cada parte (no está limitado el número de sustituciones en ese momento), además de durante el descanso.

No obstante, **se podrán utilizar los turnos del equipo contrario.** Todos los cambios se deberán comunicar previamente al árbitro y realizarse con el balón parado. Un jugador sustituido podrá volver a entrar en el terreno de juego.

En caso de lesión de un jugador se podrá sustituir por otro jugador sin perjuicio de la regla anteriormente citada.

6 DOCUMENTACION A APORTAR EN CADA PARTIDO

Es obligatorio que a cada partido se acuda con alguno de los siguientes documentos originales de cada jugador: D.N.I. o Pasaporte y Ficha federativa

7 RECLAMACIONES

Los equipos que quieran realizar cualquier tipo de reclamación, podrán hacerlo hasta antes de la finalización del partido, dando parte al responsable de la organización presente en cada sede.

La organización del torneo ejercerá como Comité de Competición. En caso de que haya alguna reclamación esta solo tendrá validez y se resolverá antes de la disputa del siguiente partido de los equipos implicados. Las reclamaciones sobre errores arbitrales no pueden modificar el resultado del partido. La decisión del Comité de Competición es terminante e irrevocable.

Las decisiones adoptadas por dicho comité son firmes y no existe la posibilidad de recurrir las mismas.

8 PUNTUALIDAD

Todos los equipos deberán estar en el campo de juego, al menos con 15 minutos de antelación a la hora señalada para el comienzo de su partido.

En caso de no ser así, sin causa justificada, el Comité de Competición podrá tomar una de las siguientes medidas:

- ✓ Dar el partido por perdido al equipo infractor (3-0)
- ✓ Dar el partido por perdido al equipo infractor y sancionarlo con un punto menos.

En ambos casos, el Comité de Competición se reserva el derecho de sanción en caso de afectar a un tercero.

9 ARBITROS

Todos los árbitros pertenecerán a Colegios Aragonés de árbitros. Todos los partidos serán dirigidos por un único árbitro principal.

El árbitro será la autoridad máxima en el terreno de juego y estará facultado para suspender el partido si aprecia un mal comportamiento reiterado en alguno de los equipos participantes, decidiendo el Comité de Competición del Torneo la sanción a determinar.

10 SANCIONES Y PROTESTAS

Cualquier jugador expulsado será automáticamente castigado sin jugar el partido siguiente.

11 EQUIPACIONES

Si el árbitro decide que un equipo debe cambiar sus camisetas debido a la similitud con las del equipo contrario, el equipo que aparezca en segundo lugar en el calendario deberá cambiar sus colores. Es obligatorio jugar de local con la 1ª camiseta indicada en la hoja de inscripción del torneo.

12 CAMPOS DE FUTBOL

Todos los campos de fútbol son de césped artificial o natural de primera calidad.

13 BALONES

Todos los partidos de categoría Infantil y Cadete serán jugados con balones de la organización tamaño 5. Las categorías Benjamín y Alevín se jugarán con balones del tamaño 4. A cada equipo se le entregarán 3 balones para realizar el calentamiento que deberán entregar a la organización antes del comienzo del partido.

14 TROFEOS

Todos los equipos participantes recibirán un trofeo recordatorio. Recibirán regalos o trofeo especial:

- Campeón
- Subcampeón
- Mejor Jugador
- Mejor entrenador
- Fair-Play
- Portería menos batida (recibirán regalo todos los dos porteros de la plantilla)

La decisión de los galardonados como mejor jugador, fair play y mejor entrenador, se tomará mediante votación por parte de los entrenadores de los equipos.

15 COMPORTAMIENTO

El equipo que provoque la suspensión de un partido, bien como consecuencia de la insubordinación colectiva de sus jugadores, abandono del terreno de juego por parte de éstos, agresión a contrarios, árbitro, asistentes, dirigentes, técnicos, etc., bien por la invasión del terreno de juego por parte de seguidores del mismo equipo, o por cualquier otra causa que induzca al árbitro a decretar la suspensión, será sancionado con la pérdida del encuentro por cero goles a tres (0-3), salvo que en el momento de la suspensión el resultado fuera desfavorable por un mayor tanteo en su contra.

Cada club será responsable del comportamiento de sus jugadores, acompañantes y familiares, tanto dentro como fuera del terreno de juego. El mal comportamiento puede llevar a la expulsión del torneo. Los alojamientos se comparten con personas ajenas al torneo que merecen todo nuestro respeto. Una mala conducta en los alojamientos puede llevar a la dirección de los mismos a rescindir los servicios de alojamiento y comida sin que la Organización del torneo pueda tomar parte.

16 CESIÓN DE DERECHOS DE IMÁGENES

El equipo participante acepta la utilización de imágenes y la retransmisión de los partidos del presente Torneo, autorizando expresamente al organizador (FUNDACIÓN ALCORAZ) o aquellos con quienes aquel pueda convenir o concertar, incluso con contraprestación económica, la grabación total o parcial por medio de fotografías, películas, televisión y cualquier otro medio así como para darle un uso comercial, publicitario etc. que consideren oportuno, sin derecho por parte del participante a recibir compensación económica alguna.

17 ACEPTACION DEL REGLAMENTO

Todos los equipos participantes deben confirmar el conocimiento de la totalidad de apartados del reglamento de la AragónCup, siendo requisito indispensable para su participación en el torneo la aceptación del mismo.

Con la colaboración de



Obra Social "la Caixa"

Medio de comunicación oficial



ARAGÓN TV

Agradecimientos



MiFra

